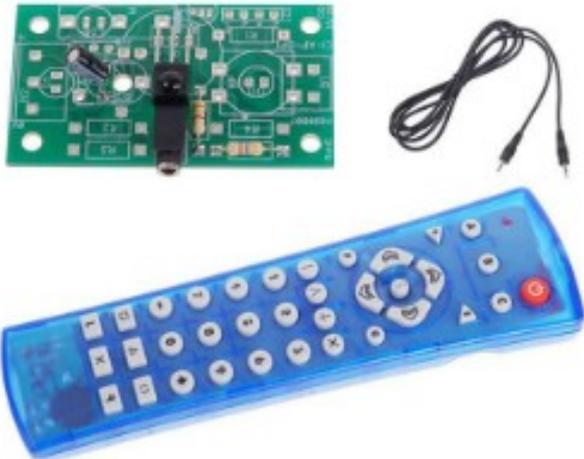


Programmation de la télécommande



La télécommande envoie une information sous la forme d'un signal infra-rouge, il est donc nécessaire d'installer un récepteur infra-rouge sur la maquette (à connecter sur une entrée numérique de l'automate).



Les boutons A, C, D, E, F et G permettent de configurer d'autres modes de fonctionnement. Il est recommandé de systématiquement appuyer sur B avant d'utiliser la télécommande.

Si vous appuyer par erreur sur ces touches, il faut revenir au mode compatible Picaxe en appuyant sur la touche B.

Chaque touche de la télécommande renvoie une information (un code) représenté ci contre →

Pour programmer en bloc la télécommande, tu peux utiliser les blocs suivants : ↓

```
fixer varA à 1
lire valeur infrarouge Recept IR Av et stocker dans varA
  télécommande infrarouge (+1)
  Temps écoulé 500
si varA = 16
  faire
```

Avant d'utiliser la télécommande, elle doit être paramétrée pour communiquer avec le microcontrôleur Picaxe. Pour cela suivre les indications ci-dessous :

- Appuyer simultanément sur «S» et sur «B». La del située en haut à gauche doit s'allumer.
- Appuyer sur «0». La del doit clignoter ou s'allumer
- Appuyer sur «1». La del doit clignoter ou s'allumer
- Appuyer sur «3». La del doit s'éteindre.
- Appuyer sur le bouton rouge de mise en service en haut à gauche.

Touche	Code	Touche	Code	Touche	Code
1	0	Power	21	1	96
2	1	Up	16	Up	54
3	2	Down	17	+	37
4	3	Left	19	×	20
5	4	Right	18	-	98
6	5			+	11
7	6				
8	7				
9	8				
0	9				